



Bedankt voor het downloaden van mijn product.
Dat betekent dat je het net zo leuk vindt als ik!

Je mag het printen en verwerken in projecten
voor persoonlijk gebruik, of voor gebruik op school.
Je mag het echter niet kopiëren, namaken, verkopen,
of aanpassen en als eigen werk aanbieden.

Als je in je blog of op social media naar mijn product
wilt verwijzen kan dat door duidelijk de link:
www.jufleontine.com erbij te zetten,
of d.m.v. een link naar de desbetreffende pagina.

Clipart mag niet op zichzelf worden aangeboden,
maar moet altijd ergens in verwerkt zijn.
Alvast bedankt en veel plezier ermee!



Naam:

IDEEËN VOOR OPDRACHTEN BIJ DE FIDGET SPINNERS:

- Wordt behendig in het spinnen. Probeer het op tafel, op je hand, op je vinger, op je been, op je schoen, op je neus, etc.
- Observeer hoe ze eruitzien en hoe ze werken.
- Meet hoe lang ze draaien. Houdt dit bij op een blad.
- Maak een grafiek van hoe lang de Fidget Spinner elke keer draait.
- Vergelijk het uiterlijk van andere spinners met elkaar.
- Vergelijk ook bijvoorbeeld de duur van het draaien, het gemak waarmee je ze kunt laten spinnen, hoe stevig ze zijn, etc.
- Ontwerp een eigen Fidget Spinner. Hoe zorg je ervoor dat andere kinderen jouw ontwerp het meest aantrekkelijk vinden? Je kunt hier zelfs een heel project van maken.
- Maak zelf ook echt een Fidget Spinner. Op YouTube staan allerlei instructievideo's van Fidget Spinners van karton, flessendoppen of lagers die je zo uit kunt voeren.
(bijv.: <https://www.youtube.com/watch?v=F8wAkfgsZLY>)
- Maak een slow-motion video om beter te begrijpen hoe het werkt.
- Geef een spinner al draaiend in estafettevorm aan elkaar door. Wie lukt het om het einde van de rij te bereiken voordat hij met spinnen is gestopt of is gevallen? Goed voor de fijne motoriek, samenwerking, etc. Kan in de klas, maar ook in de gymzaal.
- Gebruik diverse werkbladen om meer uit de Fidget Spinners te halen (zie ideeën verderop).





Naam:

IDEEËN VOOR WERKBLADEN BIJ DE FIDGET SPINNERS:

- Zet er sommen op die ze snel moeten beantwoorden.
- Zet op elke pizzapunt een letter en laat ze een woord bedenken met die letter.
- Zet op elke pizzapunt een categorie en laat ze een woord bedenken dat erbij past. Gebruik eventueel een tweede blad met letters om te bepalen met welke letter het woord van die categorie moet beginnen.
- Zet een rijtje woorden in elke pizzapunt dat ze moeten lezen.
- Laat ze iets doen met woorden uit het woordpakket: schrijf ze 10 keer op, spel ze hardop terwijl je springt, schrijf ze op in de kleuren van de regenboog, typ je woord in Word, maak je woord met klei, leg je woord met letters neer (scrabble, magneten, etc.), maak een tekening bij je woord, etc.
- Geef elke pizzapunt een eigen kleur of ontwerp. Turf op een papier, of houd op een blad met blokjes bij hoe vaak een punt gedraaid wordt (zie werkbladen verderop).
- Zet er korte activiteiten op als Energizer of tussendoortje: draai een rondje, zwaai met je armen, zing een liedje, doe 10 jumping jacks, ga 10 seconden op 1 been staan, etc.
- Zet er activiteiten op die ze mogen doen als ze snel klaar zijn met hun werk: smartgame, tekenen, strijkkralen, piccolo, kwartet, kapla, boek lezen, etc.
- Zet er vragen op voor de kring op maandagochtend: wat heb je gedaan, waar was je, met wie was je, wat vond je het leukst, wat vond je het stomst, wat had je aan, etc.
- Zet er diverse coöperatieve werkvormen op die je kunt doen.

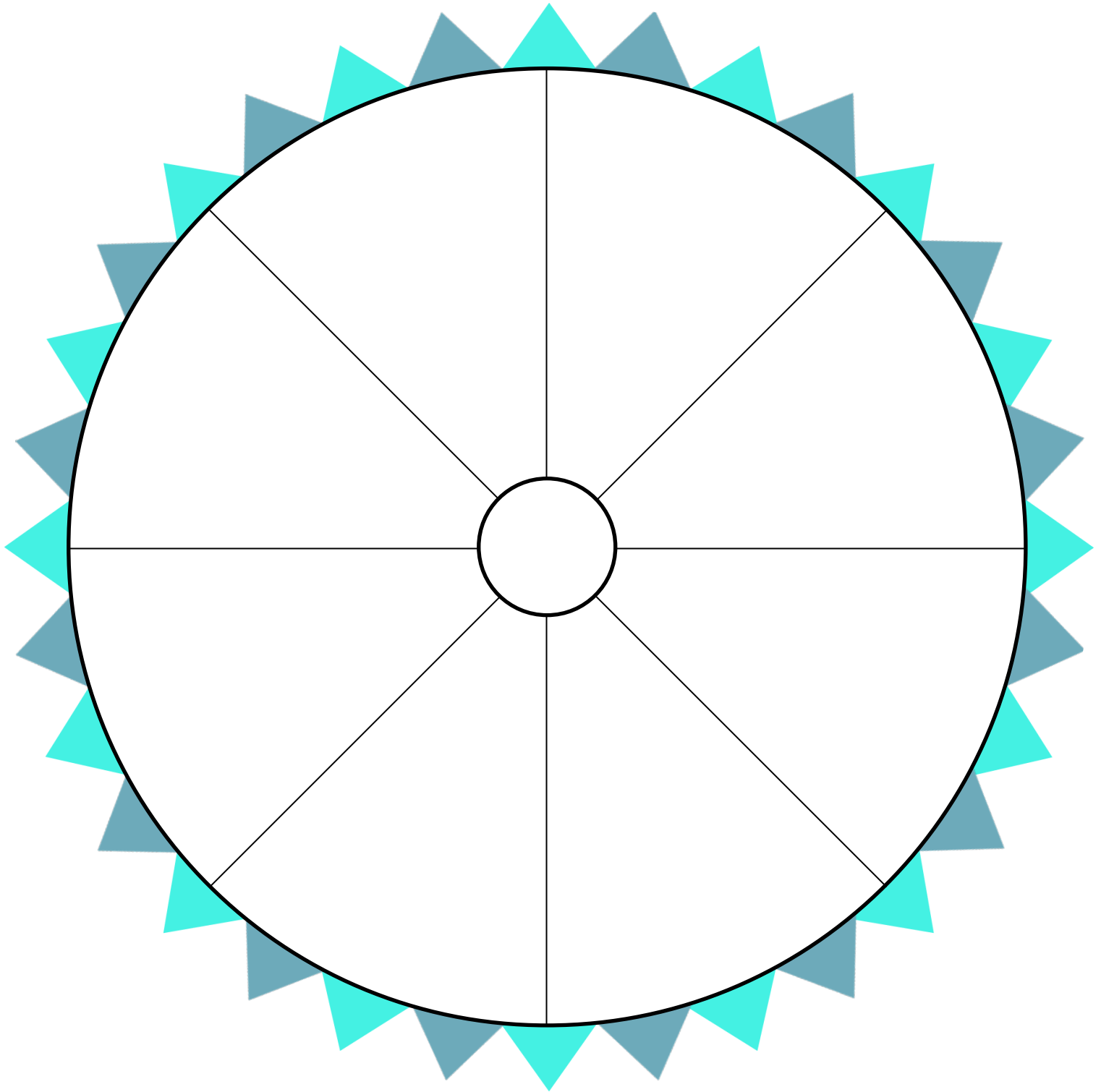
De mogelijkheden zijn eindeloos. Verderop in dit document staan een aantal werkbladen die je in kunt zetten in je groep. De meeste Fidget Spinners zullen op de cirkels passen. Plak op één kant van de Fidget Spinner bijvoorbeeld een pijltje of een sticker, zodat ze weten wat de aanwijskant is. Veel plezier met spinnen!





Naam:

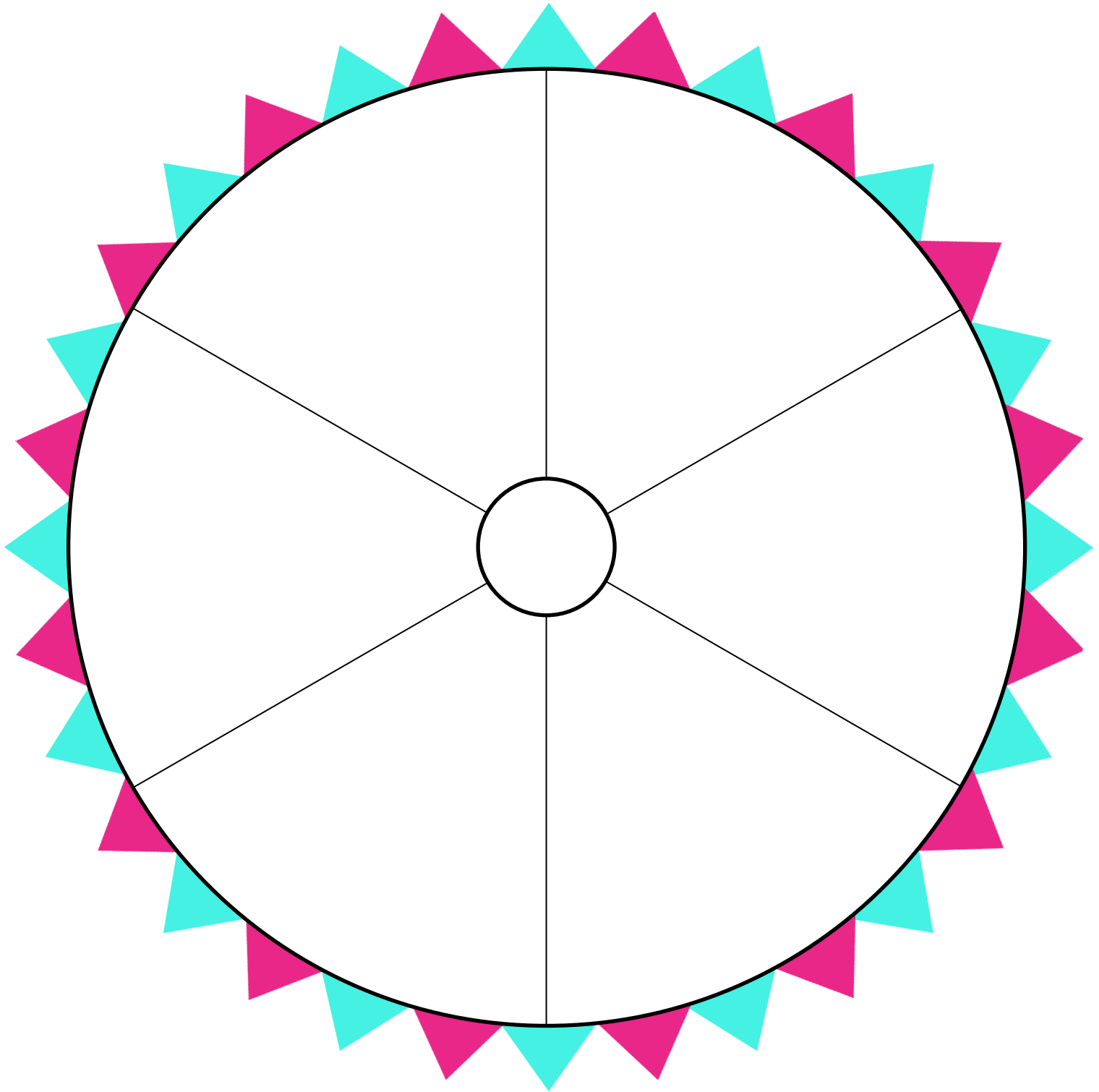
FIDGET SPINNER





Naam:

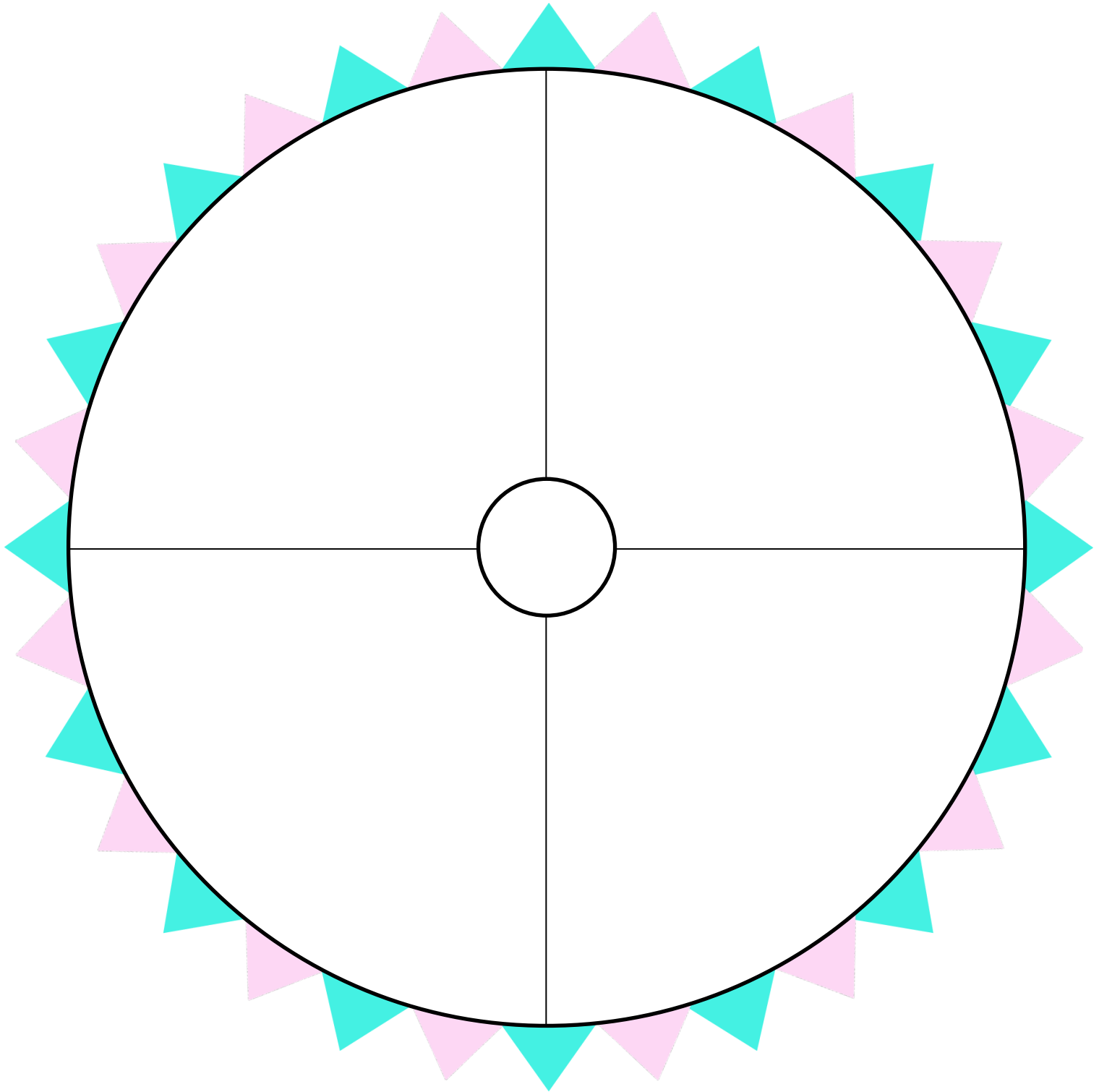
FIDGET SPINNER





Naam:

FIDGET SPINNER



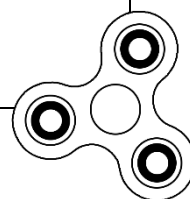


Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Houd bij door te turven waar de pijl op je Fidget Spinner terecht komt. Welk ontwerp draai je het meest? IIII

Je ontwerp:	Aantal keer gedraaid:
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	



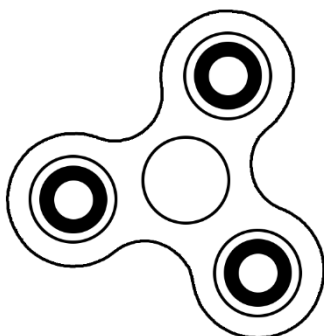


Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Houd bij door te turven waar de pijl op je Fidget Spinner terecht komt. Welk ontwerp draai je het meest? 

Je ontwerp:	Aantal keer gedraaid:
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	



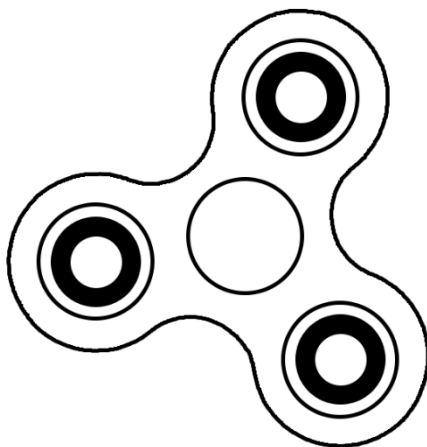


Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Houd bij door te turven waar de pijl op je Fidget Spinner terecht komt. Welk ontwerp draai je het meest? IIII

Je ontwerp:	Aantal keer gedraaid:
1.	
2.	
3.	
4.	





Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Kleur elke keer dat de Fidget Spinner op een ontwerp komt een hokje bij dat ontwerp in de tabel in. Welk ontwerp draai je het meest?

12								
11								
10								
9								
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	ontwerp 1	ontwerp 2	ontwerp 3	ontwerp 4	ontwerp 5	ontwerp 6	ontwerp 7	ontwerp 8





Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Kleur elke keer dat de Fidget Spinner op een ontwerp komt een hokje bij dat ontwerp in de tabel in. Welk ontwerp draai je het meest?

12						
11						
10						
9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
	ontwerp 1	ontwerp 2	ontwerp 3	ontwerp 4	ontwerp 5	ontwerp 6





Naam:

FIDGET SPINNER

Kleur de vakjes van het spinner werkblad op verschillende manieren. Draai je Fidget Spinner nu 20 keer. Kleur elke keer dat de Fidget Spinner op een ontwerp komt een hokje bij dat ontwerp in de tabel in. Welk ontwerp draai je het meest?

12				
11				
10				
9				
8				
7				
6				
5				
4				
3				
2				
1				
	ontwerp 1	ontwerp 2	ontwerp 3	ontwerp 4



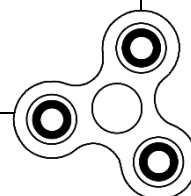


Naam:

FIDGET SPINNER

Draai de Fidget Spinner 10 keer. Houd in de tabel bij hoe lang hij gedraaid heeft en waarop. Hiervoor heb je een stopwatch nodig.

Poging	Tijd in seconden	Ondergrond waarop gedraaid is
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		





Naam:

FIDGET SPINNER

Ontwerp je eigen Fidget Spinner.

